NINTENDO DS



BLEACH ブリーチ DS 蒼天に駆ける運命

SEGA

取扱説明書

NTR-ABLJ-JPN

Nintendo Wi-Fi Connection

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「BLEACH DS 蒼天に駆ける運命」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

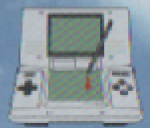
タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の２種類があります。

タッチする

タッチペンの場合　　タッチストラップの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

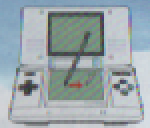


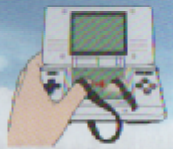


スライドする

タッチペンの場合　　タッチストラップの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。





タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

ゲームの始め方

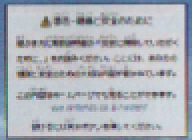
1.本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「BLEACH DS 蒼天に駆ける運命」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

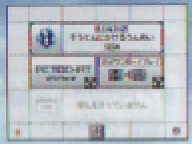
2.本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

3.DSメニュー画面の「BLEACH DS そうてんにかけるうんめい」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。

4.以後の操作方法は16ページをご覧ください。





CONTENTS［もくじ］

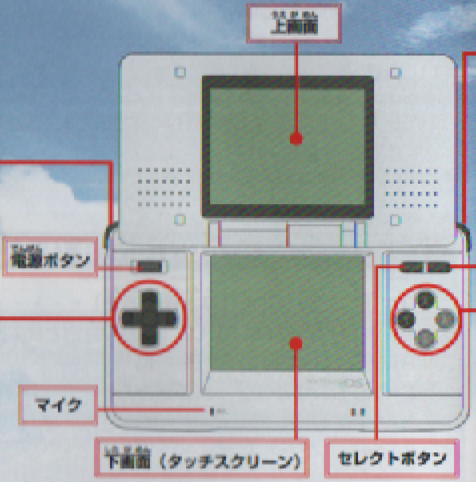
※本ソフトはオートセーブ機能に対応しています。電源をOFFにするときは、タイトル画面に戻ってから行うようにしてください。

BASIC CONTROL【基本操作方法】

ニンテンドーDS本体の各ボタンの名前と基本操作

Lボタン
●メニュー画面時
・カーソル切り替え
●アドベンチャー画面時
・使用しません
●対戦時
・ライン移動
※霊力が1ゲージ以上ある場合

十字ボタン
●メニュー画面時
・項目の選択
●アドベンチャー画面時
・下：メッセージ高速送り
●対戦時
・キャラクター移動



※取扱説明書内の画面で画面名を表記したタブがない場合は、すべて上画面で説明しています。

※取扱説明書内でのゲーム中の操作は初期設定のものです。オプション内ゲーム設定の「キー設定」で設定変更できます（→P.37）。

Rボタン
●メニュー画面時
・カーソル切り替え
●アドベンチャー画面時
・使用しません
●対戦時
・ガード

スタートボタン
●メニュー画面時
・ゲームスタート
●アドベンチャー画面時
・イベントスキップ
●対戦時
・ポーズメニュー表示
※DSワイヤレス通信およびDSダウンロードプレイ対戦時の子機側、Wi-Fiコネクション対戦時では表示されません

Bボタン
●メニュー画面時
・ひとつ前に戻る
●アドベンチャー画面時
・メッセージ一括表示
●対戦時
・特殊移動（瞬歩）
※霊力が1ゲージ以上ある場合

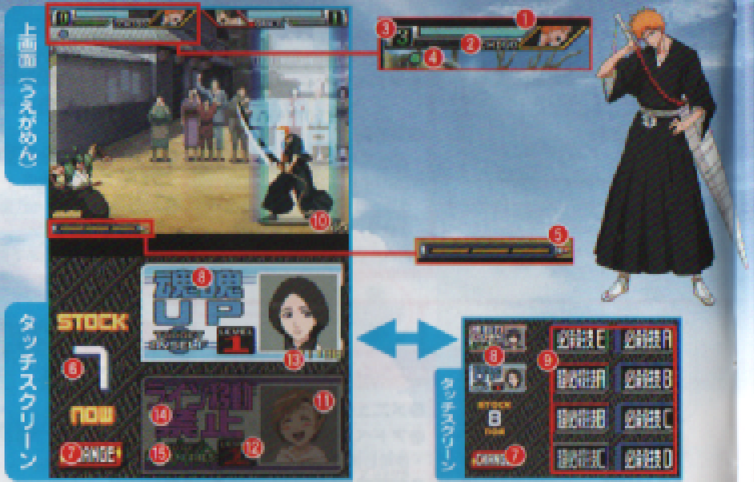
Yボタン
●メニュー画面時
●アドベンチャー画面時
・使用しません
●対戦時
・小攻撃

Xボタン
●メニュー画面時
●アドベンチャー画面時
・使用しません
●対戦時
・中攻撃

Aボタン
●メニュー画面時
・項目決定
●アドベンチャー画面時
・メッセージ送り
●対戦時
・大攻撃

対戦画面の見方

対戦画面は基本的に各モード共通です。



❶**魂魄ゲージ**：プレイヤーの体力。ゲージがなくなるとプレイヤーの敗北です。

❷**霊圧ゲージ**：プレイヤーの霊圧。攻撃を与えたりダメージを受けたりすると上昇します。ゲージがたまることにストックされ、最大3つまでストックされます。

❸**霊圧ストック数**：霊圧ゲージでストックされた数。超必殺技やダメージキャンセルを繰り出すと消費します。

❹**霊符効果状態**：霊符の効果が発動しているときに表示。

- ●（青）：「回復系」発動中。魂魄や霊圧などが回復。
- ●（緑）：「強化系」発動中。攻撃力や防御力がアップ。
- ●（赤）：「攻撃系」発動中。攻撃力や防御力がダウン。
- ●（紫）：「行動系」発動中。必殺技やライン移動などが禁止。

❺**霊力ゲージ**：プレイヤーの霊力。RF必殺技、瞬歩、ライン移動を繰り出すときに使用します。時間経過でゲージがたまり、最大3ゲージまでためられます（使用後は時間経過で回復）。

❻**霊符ストック数**：霊符（→P.14）のストック枚数。霊符を使用することに減少します。

❼**CHANGEボタン**：チェンジボタンをタッチすると、必殺技ショートカットボタンあり／なしの入力画面を切り替えできます。

❽**霊符ボタン**：対戦中に試合を有利に運ぶアイテムカード。霊符をタッチするとそのカードの効果が発動します。

❾**必殺技ショートカットボタン**：タッチスクリーンをタッチするだけで必殺技が発動します。発動する必殺技の強さは各必殺技ごとに固定です。

❿**制限時間**：試合の残り時間。無制限時は「∞（無限大）」が表示されます。

⓫**キャラクター**
霊符の効果ごとに分けたキャラクターが表示。

⓬**効果レベル**
霊符効果の効力の強さを表す。

⓭**効果時間**
発動中の霊符の残り効果時間。

⓮**霊符効果**
対戦中に発動する効果。

⓯**霊符対象**
発動効果を与える対象先。

ポーズメニュー



対戦中にスタートボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。実行する項目を選んでください。

COMMAND LIST：使用キャラクターの必殺技表が見られます。

CHARACTER SELECT：キャラクター選択画面に戻ります（VS／トレーニング／チャレンジモードのみ）。

EXIT：メインメニューに戻ります。

勝敗条件（アーケード／VSモード）

対戦者すべての魂魄（体力）がなくなるか、対戦時間が0になると（対戦時間設定時）一勝負終了とし、勝敗が決まります。対戦時間が0になった場合、相手より魂魄が多く残っているほうを勝ちとします。勝負終了後に残り魂魄が同じか、相討ち（DRAW）の場合は負けとなります。なお、VSモードはオプションのゲーム設定で対戦時の初期設定ルールを変更することができます（→P.37）。

CONTINUE／GAMEOVER（ストーリー／アーケードモード）

対戦に負けてしまうと、CONTINUE画面が表示されます。「YES」を選ぶと、倒された対戦相手と再勝負することができます。「NO」を選ぶとGAME OVERになります。

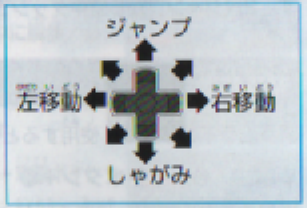
ここでは、対戦時のキャラクター共通のアクションについて説明します。本文中、「➡」などは十字ボタンを入力する向きを表しています。操作はすべてキャラクターが右向きのときのものです。左向きのときは十字ボタン左右の操作が逆になります。ここで説明しているボタン操作は初期設定のものです。オプション内ゲーム設定の「キー設定」で設定変更できます（→P.37）。

各キャラクター固有の技についてはポーズメニューの「COMMAND LIST」をご覧ください。

移動

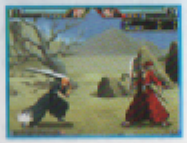
移動の基本操作は右記の通りです。十字ボタン上下左右（斜め方向への入力は2つの十字ボタンを同時押し）と各ボタンの組み合わせでさまざまな技を繰り出すことができます。





●ダッシュ　➡➡／⬅⬅

十字ボタンの左または右を2回すばやく押すと、通常より早く移動します。



GAME CONTROL【共通操作】



移動





●空中ダッシュ　ジャンプ中に➡➡／⬅⬅

ジャンプ中に左または右を2回すばやく押すと、空中でダッシュします。空中にいる間は2回までダッシュが可能です。

●2段ジャンプ　ジャンプ中に⬆

ジャンプ中にもう一度上方向を押すと、2段ジャンプします。2段ジャンプから空中ダッシュをすることもできます。

特殊移動

瞬歩とライン移動は、使用すると霊力ゲージを1つ消費します。



●瞬歩　B／十字ボタン＋B

瞬時に移動します。相手の攻撃をもすりぬけて後ろに回り込んだり、間合いを詰めたり離れることができます。

※キャラクターによって移動方法が異なることがあります。

●ライン移動　L

現在いる位置の奥または手前に移動できます。

防御



●ガード　R／⬇＋R／ジャンプ中にR

相手の攻撃を防御します。立ち防御ではしゃがみ攻撃と投げ以外、しゃがみ防御ではジャンプ攻撃と投げ以外、ジャンプ防御ではすべての攻撃を防ぐことができます。また必殺技は防御しても多少魂魄ゲージが減少します。

特殊防御



●ガードキャンセル　相手からの攻撃をガード中に瞬歩／必殺技／霊符発動

相手の攻撃を防御している状態をキャンセルし、必殺技や瞬歩、霊符の効果を発動することができます。



●ダメージキャンセル　相手からのダメージ中にB＋攻撃ボタンまたは霊符発動

相手の攻撃を受けている状態でBボタンと同時に攻撃ボタン、または霊符をタッチすることにより、ダメージをキャンセルすることができます。ダメージキャンセルすると、霊圧ストック数を1つ消費します。

攻撃

攻撃には、基本的に小・中・大の3種類があり、十字ボタンなどの操作とボタン操作を組み合わせることで、さまざまな攻撃ができます。また、連続的に通常攻撃をタイミングよく出すことで、チェーンコンボを出すことができます。



●小攻撃 Ⓨ

攻撃力は低めですがスキが少なく、すばやい攻撃を繰り出すことができます。





●中攻撃 Ⓧ

小攻撃と大攻撃の中間の攻撃を発揮します。



●大攻撃 Ⓐ

攻撃力は大きいですがスキも大きいため、狙いどころに注意が必要です。



●投げ　相手接近時に➡＋ⓍorⒶ／⬅＋ⓍorⒶ

相手が一定の間合いにいるとき、投げによる攻撃が行えます。



●必殺技／超必殺技

キャラクター固有の必殺技を繰り出せます。各必殺技を使用するごとに、決められた分の霊圧ストック数を消費します。移動や連続攻撃から必殺技につなげることもできます。なお、キャラクターによって必殺技の数が異なります。各キャラクター固有の必殺技については、ポーズメニューの「COMMAND LIST」をご覧ください。



RF必殺技の発動時はキャラクターの色が光ります

●RF必殺技

RF（Rein Force）とは強化型という意味で、霊力ゲージを1つ消費することで、通常より強力な必殺技を繰り出すことができます。霊力ゲージがたまっているときに大攻撃ボタン（Aボタン）で必殺技を出したりタッチスクリーンで必殺技ショートカットボタンをタッチすると発動します。キャラクターの技ごとに内容が異なり、必殺技によってはRF必殺技のないものもあります。なお、瞬歩やライン移動を行った場合より、霊力ゲージの回復が遅くなってしまいます。

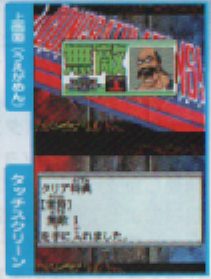
霊符を使いこなす

コマンドによるアクション操作の他に、霊力を込めた札「霊符」がタッチスクリーンに表示され、使うことができます。霊符は2枚ずつ表示されます。使用後は霊符デッキの中から次の霊符が表示されます。
対戦中に霊符をタッチすると、対戦中のキャラクターやプレイヤーキャラクターにさまざまな特殊効果が起こります。
霊符にはキャラクター特有の能力が封じられており、その枚数は100枚以上あります。



霊符を手に入れるには

最初は限られた枚数の霊符しか持っていませんが、さまざまなモードを進めていく中で霊符を入手することができます。また一度手に入れた霊符は「浦原商店（→P.35）」で購入できます。新しい霊符や強い効果のある霊符が手に入ったら、「デッキコンストラクション（→P.33）」でプレイヤーだけの霊符デッキを作ってみましょう。





簡易操作モード

各モードのゲーム設定（→P.17、19）で「操作方法」を「AUTO」にすると、キャラクター操作をサポートしてくれます。



ストーリーモード

●自動チェーンコンボ

連続技であるチェーンコンボが同じボタン連打でも繰り出せます。コンボの途中でキャラクターを打ち上げる技が入った場合は、自動的にジャンプして空中コンボになります。ただし、ボタン入力でのチェーンコンボを繰り出すことができなくなります。

●オートガード

防御ができる状況になると、自動的に防御を行ってくれます。

●必殺技ショートカット

対戦画面のタッチスクリーンが、「必殺技ショートカットあり」になります。必殺技ショートカット表示は、タッチスクリーンの「CHANGE」をタッチすると表示が変わります。



GAME START【ゲームの始め方】

メインメニュー

タイトル画面でタッチスクリーンをタッチするかスタートボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。プレイしたい項目を十字ボタン上下で選んで、Aボタンを押してください。なお、ゲームモードはゲームの進行によって増えていきます。

●ストーリーモード（→P.17）
使用可能キャラクターが対戦をしながらストーリーを進めていくモードです。

●アーケードモード（→P.19）
使用キャラクターを選んで勝負する対CPU対戦モードです。

●VSモード（→P.21）
各種設定で対戦ができるモードです。通信対戦も選択できます。

●トレーニングモード（→P.32）
技の練習ができるモードです。

●チャレンジモード（→P.33）
指定された連続技を成功させるモードです。

●デッキコンストラクション（→P.33）
プレイヤーの霊符デッキを作るモードです。

●浦原商店（→P.35）
霊符の購入やパスワードの入力などが行えます。

●ギャラリー（→P.36）
このゲームで使用されている画像や音楽を聴くことができます。

●オプション（→P.36）
各種設定が行えます。

GAME MODE【ゲームモード】

ストーリーモード

使用キャラクター視点による『尸魂界編』のストーリーを、バトルを重ねながら進めていくモードです（『黒崎一護編』のみいくつかのレベルに分かれています）。基本はアドベンチャー画面と対戦画面の区切りごとにオートセーブされます。

キャラクター／操作モード選択

プレイするストーリーを選びます。「初めから」始めるか、「続きから」始めるか選んでください。なお、セーブデータがある状態で「初めから」を選ぶと上書きされてしまいます。
はじめは『黒崎一護編』しか選べませんが、ある一定の条件を満たすと他のキャラクターも選べるようになります。次に、操作モードを選んで決定してください。

●操作方法
オート：簡易操作モードになります（→P.15）。
マニュアル：手動で操作を行います。

●霊符スロット
ランダム：使用する霊符をランダムに決定します。
A～E：スロットA～Eに設定した霊符デッキを選びます。





操作モード選択画面

ストーリーモードの流れ

基本的に以下のような流れで進めていきます。アドベンチャー画面と対戦画面を交互に繰り返しながらエンディングを目指します。







①アドベンチャー画面

ストーリーが進行します。タッチスクリーンに表示されているアイコンで以下のことが行えます。

❶操作モード画面に移動。
❷メインメニューに戻る。
❸対戦画面にスキップ。

②対戦画面（→P.6）

相手と対戦し、勝利するとアドベンチャー画面に進みます。以降、①②を繰り返します。

③CONTINUE

敗北するとCONTINUEが表示され、「YES」を選ぶと再勝負できます（→P.8）。

> ストーリーモードのさまざまな分岐によって、霊符が入手可能です。

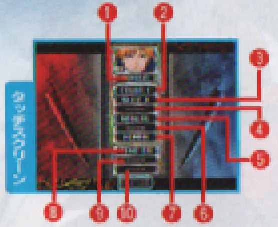
アーケードモード

キャラクターを選んで純粋に対戦を楽しむモードです。CPUが操るキャラクターが出現し、戦いに勝つと次の対戦に進みます。

キャラクター／ゲーム設定選択

プレイするキャラクターを選びます。最初から選べるキャラクターは14人ですが、条件を満たしていくと使用キャラクターが増えていきます。次にゲーム設定を行います。十字ボタン上下で項目を選び、左右で変更します（色パターンと霊符デッキはAボタンで選択画面が表示されます）。「START」を選んで決定するかスタートボタンを押すと対戦開始です。

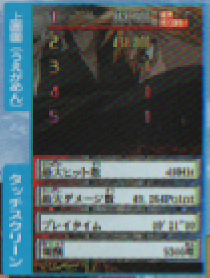




❶使用キャラクター。
❷色パターン画面でキャラクターの色を選択。
❸霊符デッキ選択：使用する霊符デッキを選択。
❹3人以上対戦の場合のチーム選択（VSモード時）。
❺操作方法をオートかマニュアルのいずれかを選択。
❻ハンディキャップを設定（VSモード時）。
❼HUMAN（プレイヤー）かAI LV（コンピュータ）かを選択。
❽超必殺技デモのON／OFF。
❾制限時間と対戦ルールを設定（VSモード時）。
❿対戦するステージを選択（VSモード時）。

成績画面

モードクリアまたは一定人数と対戦してゲームオーバーになると、成績画面が表示されます。新記録が出るとスコアが更新されます。
また報酬は「浦原商店」（→P.35）で商品などを購入する際の資金になります。





VSモード

対CPU戦の他にさまざまな対人戦が楽しめるモードです。1試合終わるごとに、キャラクター選択画面に戻ります。またポイントマッチが設定可能で、ダメージ内容によってプレイヤーのポイントが変動し、制限時間内によりポイントの高かったプレイヤーの勝利となります。対戦方式は以下の4通りです。

●VS CPU
1人専用のCPU対戦モードです。最大4人までの同時対戦が行えます。

●DSワイヤレスプレイ
人数分のDSカードを用意してDSワイヤレスプレイを行うための部屋を開きます。

●DSダウンロードプレイ
1枚のDSカードで最大4人まで対戦できます。

●Wi-Fiコネクション
ニンテンドーWi-Fiコネクションを使用してネットワーク対戦が行えます。





VS CPU



CPUキャラクターとの対戦が行えます。最大4人（2P～4PはCPU）までの同時対戦ができます。

●キャラクター選択



タッチスクリーン

プレイするキャラクターを選びます。最初から選べるキャラクターは14人ですが、条件を満たしていくと使用キャラクターが増えていきます。
L／Rボタンで1P～4Pのカーソルを切り替えて、十字ボタンでキャラクターを選んでください。Rはランダムでキャラクターが決定、Nはプレイヤーを選ばない設定になります。Aボタンを押すと決定です。

●ゲーム設定選択



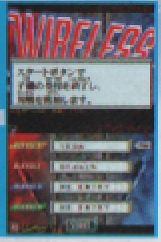
タッチスクリーン

対戦時のさまざまな設定が行えます。L／Rボタンで1P～4Pのカーソルを移動し、十字ボタン上下で項目を選び、左右で変更します。設定内容はP.19と同じです。「START」を選んで決定するかスタートボタンを押すと対戦開始です。

DSワイヤレスプレイ

ニンテンドーDS複数台をDSワイヤレス通信で接続し、最大4人で対戦できます。DSカードはプレイ人数分必要です。

●対戦ルームを作る

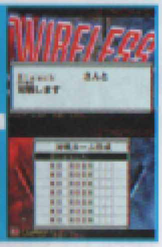


上画面（うえがめん）

タッチスクリーン

親機となって対戦ルームを作り、プレイヤーのエントリーを待ちます。エントリーがあったらスタートボタンを押してください。
使用するキャラクターを選びます。エントリーのないプレイヤー枠がある場合は、L／Rボタンでカーソルを移動し、CPUキャラクターとして参加させるか、「N（なし）」を選んで参加させないかを設定してください。
最後にゲーム設定を行い、親機・子機両方が「START」を選んで決定すると対戦開始です。

●対戦ルームにエントリー



上画面（うえがめん）

タッチスクリーン

子機として対戦ルームにエントリーします。親機側がエントリーを締め切り、スタートボタンを押すとキャラクター選択に変わります。使用キャラクターを選び、ゲーム設定を行った後「START」を選んで決定すると対戦開始です。

DSダウンロードプレイ



1枚のDSカードで最大4人で対戦できます。DSダウンロードプレイはプレイする際、1P側からデータが転送されるため、少し時間がかかります。

●参加希望者を受け付ける



親機となって参加者を受け付けます。

❶エントリー画面に変わるとプレイヤー名（親機を含む）が表示されます。参加者全員がそろったらスタートボタンを押します。

❷子機へのダウンロード準備が行われ、スタートボタンを押すと子機へのダウンロードが始まります。

❸ゲーム設定画面が表示され、キャラクター選択とゲーム設定を行い、親機・子機両方が「START」で決定すると対戦準備をします。データのダウンロードが再び始まります。画面が表示されたら対戦開始です。

●参加希望者としてエントリー



親機からデータを転送してもらいます。ダウンロードが終了すると、ゲーム設定画面が表示されます。キャラクター選択とゲーム設定を行い、「START」で決定すると対戦開始です。なお対戦時は、ボイス再生や超必殺技演出がなく、ダウンロードプレイ専用BGMになります。

ゲームを終了するときは、ニンテンドーDS本体の電源をOFFにしてください。

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

ニンテンドーDS ……………………プレイする人数分の台数
「BLEACH DS 蒼天に駆ける運命」DSカード ……………プレイする人数分の枚数

操作手順

1.各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2.本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3.「BLEACH DS そうてんにかけるうんめい」をタッチしてください。
4.以後の操作方法は、23ページをご覧ください。



■DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

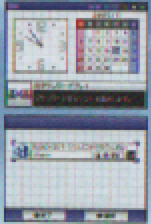
通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

ニンテンドーDS ……………………………プレイする人数分の台数
「BLEACH DS 蒼天に駆ける運命」DSカード ……………………………1枚

操作手順［1P本体（親機）の場合］

1.本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2.本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3.「BLEACH DS そうてんにかけるうんめい」をタッチしてください。
4.以後の操作方法は、24ページをご覧ください。



ゲームリスト画面

操作手順［1P以外の本体（子機）の場合］

1.本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2.「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3.「BLEACH DS そうてんにかけるうんめい」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4.正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5.以後の操作方法は、24ページをご覧ください。



ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

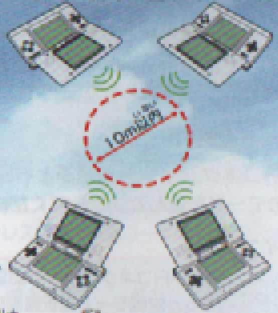
通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ◀		▶ 強	

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。



□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

ニンテンドーWi-Fiコネクション

ニンテンドーWi-Fiコネクションを使用してネットワーク接続しているプレイヤーたちと対戦することができます。ニンテンドーWi-Fiコネクションの接続については、本ソフト付属の「ニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブック」をご覧ください。

※1つの「ニンテンドー Wi-Fi USBコネクタ」に2台以上接続した場合、キャラクターの動きが遅くなる場合があります。



●モード選択

「Wi-Fiコネクション」を選ぶと右画面が表示されます。以下のモードを選んで決定してください。

ログイン

ニンテンドーWi-Fiコネクションの認証サーバに接続します。認証が成功すると対戦モード選択画面に切り替わります。

※うまくいかないときは、本ソフト付属の「ニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブック」をご確認ください。

初回接続の場合：ユーザー設定を行います。その設定はDSカードにセーブされます。登録されるユーザー情報は、ニンテンドーDS本体に記録されているユーザーネームが使用されます。変更するときはニンテンドーDS本体のメニュー画面から選んで名前を変更してください。

すでに接続済の場合：自動的に接続します。

再ログインを行うときのご注意

再びログインを行うときは、同じニンテンドーDS本体を使用してください。違うニンテンドーDS本体を使用したい場合は、「接続先の設定」のオプションから「Wi-Fiユーザー情報の移動」を選んで、ユーザー情報の移動を行ってください。

友達管理画面

友達リストの確認や友達コードの表示などが行えます。

友達リストの確認：現在登録されている友達リストです。リストの消去もここで行えます。
友達コード入力：友達からもらったコードを入力し、友達リストに登録します。
友達コード確認：プレイヤーのコード（12ケタ）が表示され、このコードを友達に教えて入力してもらうと、友達リストに登録されます。
友達コード交換：プレイヤー同士がDSワイヤレス通信で友達コードの交換を行います。

友達コードの交換を行うときのご注意

友達コードは、友達同士でお互いに登録していないと「フレンド対戦」でリストに反映されません。Wi-Fiデータを初期化したりセーブデータが破損してしまった場合は、再び友達コードの登録を行ってください。また、ニンテンドーWi-Fiコネクションに一度でも接続していないと、友達コードは発行されません。

接続先の設定

ニンテンドーWi-Fiコネクションで接続するための設定を行います。詳しくは本ソフト付属の「ニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブック」をご覧ください。

●対戦ルール選択

ニンテンドーWi-Fiコネクション接続に成功するとゲームサーバにアクセスします。以下のモードから選んで決定してください。

日本国内対戦
ランダムにマッチングしたユーザーと対戦ができます。

フレンド対戦
友達コードを交換したユーザー同士で対戦ができます。

戸魂界霊位争奪戦
日本国内の強者たちと対戦することができます。2人対戦専用のモードで、ルールも他のモードと異なります（→P.31）。



※マッチングとは、ゲームサーバ内にアクセスしているユーザー同士を結びつけることを指します。
※CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。

対戦ルールを選び「START」で決定すると、対戦相手を自動的に探しだします。対戦相手が決まったらキャラクター選択画面に切り替わり、キャラクター選択とゲーム設定を行ってください。
「START」で決定すると対戦開始です！



●対戦終了

対戦が終了すると、対戦結果画面に戻ります。

●戸魂界霊位争奪戦のルール

・ユーザーはランク付けされています。最初は第十席霊位から始まり、対戦の勝敗によってランクが上昇・下降していきます。
・基本的に、同レベルかその前後レベルのユーザー同士の対戦になります。
・対戦が終了し勝利するとポイントが加算され、敗北すると減少します。





●ニンテンドーWi-Fiコネクションへの接続をやめる

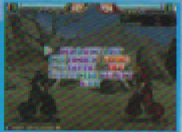
対戦ルール選択画面でBボタンを押すと、「Wi-Fiコネクションから切断してもいいですか？」と表示されます。
切断して「Wi-Fiコネクション」対戦をやめるときは「はい」を選んでください。

※ニンテンドーWi-Fiコネクションでの通信がうまくいかないときは、本ソフト付属の「ニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブック」をご確認ください。



トレーニングモード

技の練習ができます。操作するキャラクター（1P）とそれを受ける相手キャラクター（2P）をL／Rボタンで切り替えて選びます。次にゲーム設定を行うと練習開始です。練習中は魂魄・霊圧・霊力ゲージが無制限に設定されています。スタートボタンを押すとポーズメニューが表示され、各種設定が変えられます。


上画面（うえがめん）

COMMAND LIST：使用キャラクターの必殺技表が見られます。

CPU ACTION：十字ボタン左右で2P側CPUの状態を変更できます。

STAND：立った状態	SQUAT：しゃがみ状態
JUMP：ジャンプ状態	AI：CPUが操作

CPU GUARD：十字ボタン左右で2P側CPUの防御状態を変更できます。

ON：全攻撃防御	OFF：防御なし

CHARACTER SELECT：キャラクター選択画面に戻ります。

EXIT：メインメニューに戻ります。



チャレンジモード

指定された連続技を成功させていくモードです。
十字ボタン上下でキャラクターを選び、左右でチャレンジする内容を選んでください。Aボタンでチャレンジ開始です。成功すると、キャラクター&チャレンジ内容選択画面に戻ります。
魂魄、霊圧、霊力ゲージは無制限に設定されており、対戦相手は黒崎一護固定です。またチャレンジ内容のコマンドは、ポーズメニューの「DISPLAY」で表示を変更することができます（TYPE1～4、OFF）。

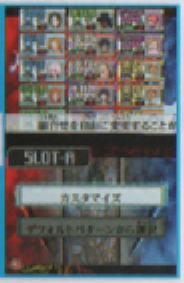
上画面（うえがめん）

タッチスクリーン

キャラクター&チャレンジ内容選択

デッキコンストラクション

対戦中に使用する「霊符」のデッキ内容を変更し、スロットにセットすることができます。十字ボタン上下で変更したいスロットを選びます。次に、右画面が表示されるのでどちらの方法で変更するか決定してください。各項目での変更方法は次ページをご覧ください。
なお終了するときは、スロット選択画面でBボタンを押すとメインメニューに戻ります。

上画面（うえがめん）


タッチスクリーン

カスタマイズ



「カスタマイズ」を選ぶと、霊符内容変更画面が表示され、デッキの組み合わせを自由に変更してスロットにセットします。なお対戦で使用されるデッキは、組み込んだ15枚の中からランダムで選ばれた10枚が使用可能となります。
十字ボタン上下で「❶」のデッキから変更する霊符を選んで決定すると、カーソルが「❺」の候補リストに移動します。次に入れ替える霊符を選んで決定すると「❹」の矢印にカーソルが移動するので、Aボタンを押すと霊符が入れ替わります。種類別で霊符を見たい場合は「❷」の項目を、レベル別の場合は「❸」の項目を選んでください。

デフォルトパターンから選択



最初から構成済みのデッキを選んでスロットにセットします。各デッキは、キャラクターごとのさまざまな特色によって構成されています。十字ボタン上下で選びAボタンで決定してください。

浦原商店



各モードで集めたお金（単位：環）を使って、買い物やパスワードの入力ができます。十字ボタン上下で項目を選びAボタンで決定してください。

買い物

以下の項目から選んで購入してください。浦原商店の品目は、ゲームの進行によって増えていきます。

霊符：各種霊符を購入できます。
カラー：キャラクターのカラーバリエーションを増やせます。
グラフィック：ビジュアルギャラリーで閲覧できるグラフィックを購入します。
サウンド：システムボイスやサウンドギャラリーで再生できるBGMなどを購入します。
GCパスワード：ここで購入したパスワードを、ニンテンドーゲームキューブ専用ソフト「BLEACH GC 黄昏にまみえる死神」で入力してみると…。

パスワード

パスワードを入力すると何かいいことがあるかも。「ボタン入力」かタッチスクリーンによる「タッチスクリーン入力」かいずれかを選んで実行してみましょう。

パスワードや本ソフトに関する情報はココにアクセス！ http://bleach.sega.jp/
※お持ちのインターネット環境の整ったパソコンからアクセスしてください。
※公式ホームページは予告なく終了することがあります。あらかじめご了承ください。

ギャラリー

浦原商店で購入したものや、各モード内で見たグラフィックなどを閲覧することができます。十字ボタン上下で項目を選びAボタンで決定してください。

●ビジュアルギャラリー

ゲーム中に使用されたグラフィックが見られます。番号を選んで決定すると閲覧できます。

●サウンドギャラリー

ゲーム中に使用されているBGM／効果音／音声を聞くことができます。聴きたい項目を選び、番号を設定してAボタンを押すと再生されます。



オプション

各種設定の変更や対戦成績の確認などが行えます。
十字ボタン上下で設定を選び、Aボタンで決定してください。設定内では十字ボタン左右で設定を変更してください。
各項目については次ページをご覧ください。





ゲーム設定

●難易度

ゲームの難易度を簡単／普通／難しいのいずれかに設定できます。

●対戦ルール／制限時間

対戦ルールと制限時間の設定が行えます。「対戦ルール」をデスマッチ／ポイントマッチのいずれかに設定すると「制限時間」の設定項目が変わります。

デスマッチ：通常対戦。制限時間は1分／3分／5分／10分／無制限から設定。

ポイントマッチ：プレイヤーが倒れなくなり、制限時間終了までに一番ポイントを獲得したプレイヤーが勝利。制限時間は1分／3分／5分から設定。

●超必殺技演出

超必殺技発動時のビジュアル演出をあり／なしのいずれかに設定できます。

●キー設定

ボタン設定の変更が行えます。「設定」を選び、次に設定したいボタンを押すと、そのボタンに設定されます。

音楽設定

●出力

サウンド出力をステレオ／モノラルのいずれかに設定できます。

●全体／BGM／効果音／音声 音量

音量設定を000（消音）～127（最大）の間のいずれかに設定できます。





その他

●壁紙

各画面に表示される壁紙を設定することができます。

●システムボイス

ゲーム中のシステムボイスを設定できます。

●セーブデータ

各種データの初期化が行えます。実行すると、それまでのデータがすべて消えてしまいますのでご注意ください。

ゲームデータ初期化：ゲームの進行や取得した霊符などのデータを初期化。

レコードデータ初期化：スコアやクリアタイムなどのデータを初期化。

Wi-Fiデータ初期化：Wi-Fiコネクション用のユーザー設定などを初期化。接続先の情報は初期化されません。

全初期化：すべてのデータを初期化。

記録閲覧

各種モードのスコアなど対戦の記録を閲覧することができます。L/Rボタンで難易度選択、十字ボタン上下でキャラクターを選択、左右でモードを切り替えてください。

<原作・監修>
久保 帯人

<キャスト>
黒崎 一護……森田 成一
朽木 ルキア……折笠 富美子
石田 雨竜……杉山 紀彰
茶渡 泰虎……安元 洋貴
井上 織姫……松岡 由貴
浦原 喜助……三木 眞一郎
四楓院 夜一……雪野 五月
志波 岩鷲……高木 渉
コン……真殿 光昭
有沢 たつき……野田 順子
山本元柳斎 重國……塚田 正昭
砕蜂……川上 とも子
市丸 ギン……遊佐 浩二
吉良 イヅル……櫻井 孝宏
山田 花太郎……宮田 幸季
藍染 惣右介……速水 奨
雛森 桃……佐久間 紅美
朽木 白哉……置鮎 龍太郎
阿散井 恋次……伊藤 健太郎
狛村 左陣……稲田 徹
京楽 春水……大塚 明夫
東仙 要……森川 智之
日番谷 冬獅郎……朴 璐美
更木 剣八……立木 文彦
草鹿 やちる……望月 久代
斑目 一角……檜山 修之
綾瀬川 弓親……福山 潤
涅 マユリ……中尾 隆聖
涅 ネム……釘宮 理恵
浮竹 十四郎……石川 英郎
志波 海燕……関 俊彦

<監修>
中野 博之
（集英社・週刊少年ジャンプ編集部）
牛木 健一郎
（集英社・ライツ事業部）
五十嵐 美喜夫 （株式会社ぴえろ）
石川 哲也 （株式会社ぴえろ）
柳沢 文宏 （株式会社ぴえろ）
伊藤 昭夫
（集英社 月刊Vジャンプ編集部）
金丸 拓史
（集英社 月刊Vジャンプ編集部）

<2Dグラフィック作画>
株式会社ぴえろ

作画監督
大橋 聡雄
工藤 昌

原画
イッシーモグ太
高橋 典子
吉田 由美
野田 晴文
宮崎 慎秀
小松 修
高岸 幸秀
宋 敏
猪原 聖山
MJプランニング
遊歩堂
あにまる屋

動画
石川 恵理
松尾 友仁
大橋 恭子
鈴木 勇人
瀬田 裕司
高橋 千恵
福田 恵衣
鈴木 裕樹
辻 浩樹
MJプランニング
遊歩堂
あにまる屋

スキャン
齊藤 由里
小日向 しず

検査
鈴木 克德

彩色
髙永 涼子
佐藤 文志
古賀 裕子
野口 美奈
横山 千穂
河野 文子
松田 文子
MJプランニング
遊歩堂
あにまる屋

背景
スタジオワイエス

美術監督
高木 佐和子

背景制作
中村 実

制作担当
永住 雄樹 （株式会社ぴえろ）
山田 博之 （株式会社ぴえろ）

協力
大野 慎義
（有限会社MJプランニング）
金澤 由季 （有限会社遊歩堂）
吉田 幸祐 （有限会社あにまる屋）

STAFF［スタッフ紹介］

<2Dグラフィック作画協力>
MSC

作画
[illegible] 香代子

動画
[illegible]

動画検査
[illegible]

彩色
[illegible]

仕上検査
[illegible]

スムージング処理
ひらのりゅうじ

背景制作協力
[illegible]

制作
MSC

<パッケージイラスト>
作　画：[illegible]
色指定：上谷 [illegible]
彩　色：[illegible]

<音響制作>
株式会社ザック・プロモーション

音響演出
[illegible]

レコーディングエンジニア
[illegible]

録音スタジオ
[illegible]スタジオ

<オープニングテーマ>
「一輪の花」
作詞：HIGH and MIGHTY COLOR
作曲：HIGH and MIGHTY COLOR
編曲：HIGH and MIGHTY COLOR
歌：HIGH and MIGHTY COLOR
（SMEレコーズ）

スペシャルサンクス
[illegible]　（SMEレコーズ）

<ゲーム開発>
株式会社トレジャー

ディレクター
王生 [illegible]

アシスタントディレクター
[illegible] 大人
なおきまん

プログラマー
三[illegible]
[illegible] 大人
王生 [illegible]

デザイナー
なおきまん
[illegible]
DA_SHO

ゲームメッセージ
かねこてつよし
王生 [illegible]

サウンド
音楽
NON
サウンドエフェクト
S.Murata

スペシャルサンクス
やいまん
だっどおぎの
[illegible]
&
Patrash

プロデューサー
[illegible]川 正人

<販売／制作>
株式会社セガ

ディレクター
山下 [illegible]

アシスタントディレクター
[illegible]

レイアウト・作画
[illegible]

開発サポート
[illegible]

宣伝
[illegible]

パブリシティ
[illegible]

営業
[illegible]

プロモーション
[illegible]

ライセンス
[illegible]

テストチーム
[illegible]

パッケージ&マニュアル
[illegible]
中村 [illegible]
[illegible] 一[illegible]

マーケティングマネージャー
[illegible]

クリエイティブプロデューサー
[illegible]

チーフプロデューサー
中 [illegible]

エグゼクティブマネージメント
[illegible]

エグゼクティブプロデューサー
小口 久雄

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

BLEACH ブリーチ DS 蒼天に駆ける運命

© SEGA, 2006 © 久保帯人／集英社・テレビ東京・dentsu・ぴえろ

この商品に関するお問い合わせ先

株式会社セガ 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。
受付時間 10:00～17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）
※0570より番号を省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・商用目的に使用・公に上映、配信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。
For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

本製品の発売にあたり、万全の検査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと説明書の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

SEGA is a registered trademark of Sega Corporation.

[illegible] | 089-00061

SEGA® 株式会社セガのオフィシャルサイトです。
セガ 公式サイト **http://sega.jp/**
最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。BBSなどのコミュニティも充実！

SEGA DIRECT 株式会社セガのオフィシャルショッピングサイトです。
セガダイレクト **http://segadirect.jp/**
ゲームソフトやグッズ、攻略本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え！オリジナル商品やポイントサービスもあります。

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。
Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limitedの商標または登録商標です。
The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第4841490号、第4853764号 特許登録 第2710378号
ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。